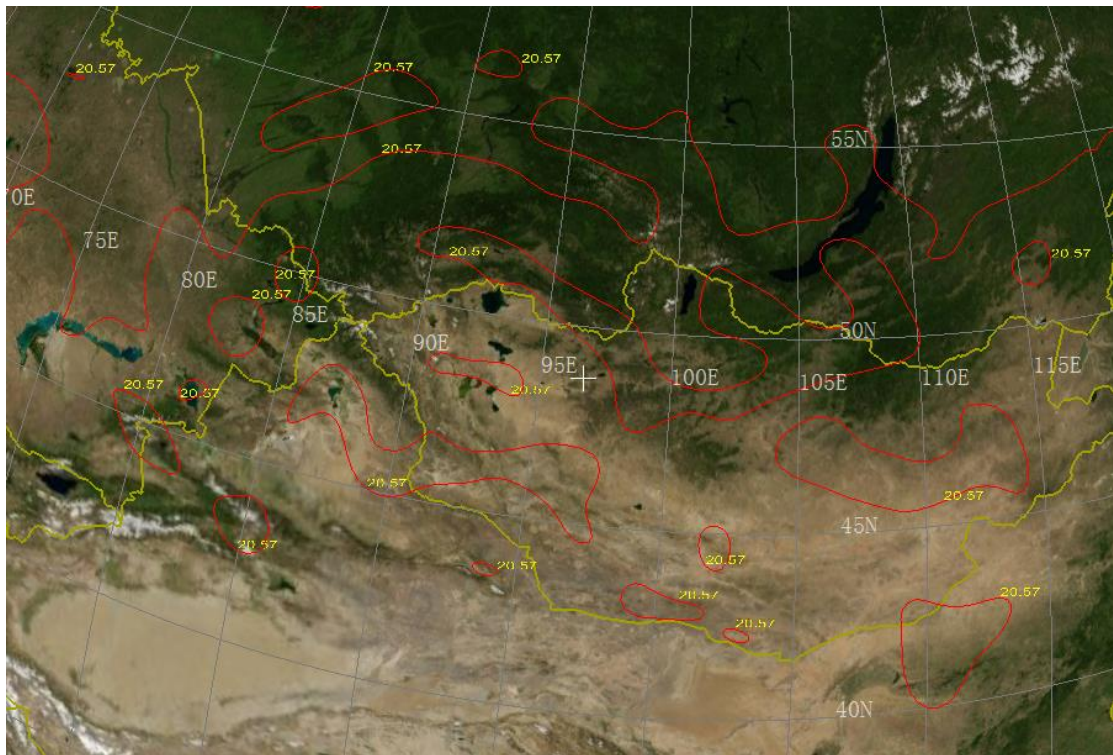


本周周报（10.20-10.26）

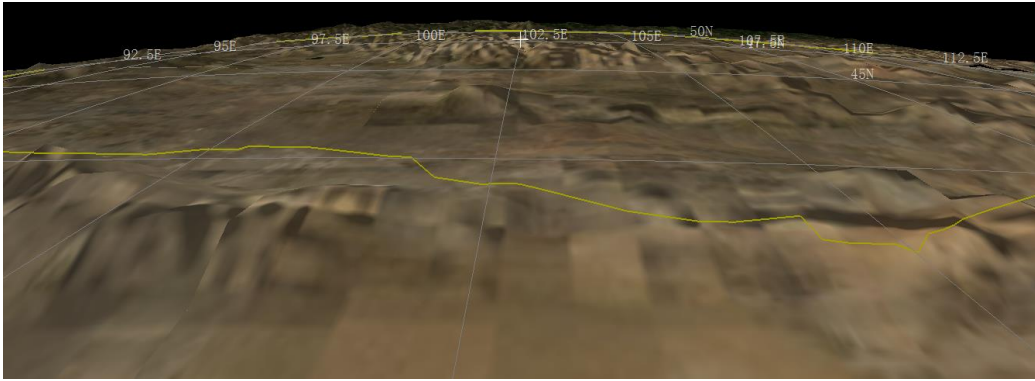
刘昊南

本周工作

1. 添加了 billboard 模块，为等值线添加了标注



2. 修复了流场 LIC 绘制时会崩溃的 bug，发现是上传纹理时的行对齐设置不对的原因
3. 修复了几个堆栈溢出的 bug
4. 改进了国界线和经纬线的绘制，在绘制国界线和经纬线时，以相机为圆心相机到地心的距离为半径的球面作为深度缓冲区进行剔除，这样能保证国界线与经纬线紧贴地面绘制时能够避免 z fighting 的问题



下周计划

1. 实现时变数据的绘制功能